

ROMÂNIA  
JUDEȚUL ALBA  
COMUNA PIANU  
CONSILIUL LOCAL

**HOTĂRÂREA**

Nr.10 din 26.01.2015

Aprobarea utilizării excedentului bugetar pentru anul 2015

Consiliul Local al comunei Pianu, județul Alba întrunit în ședința ordinară din 26.01.2015. Luând în dezbateri :

-expunerea de motive și proiectul de hotărâre privind aprobarea utilizării excedentului bugetar pentru anul 2015;

-raportul de specialitate nr. 231/19.01.2015 întocmit de ec. Căruț Mihai

-avizul favorabil al comisiei pe domenii .

Având în vedere prevederile Legii nr.186/2014 privind bugetul de stat pe anul 2015, ale art.58\*(1<sup>^</sup>1) din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, modificată și completată de prevederile OUG nr.63/2010 și coroborate cu prevederile art.36(4) litera a) din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală – republicată.

Cu respectarea prevederilor Legii nr.52/2003 privind transparență decizională în administrația publică;

În temeiul art.45 aliniat 2 litera a) și art.115 aliniat 1 litera b) din Legea nr.215/2001 privind administrația publică locală – republicată.

Consiliului Local al comunei Pianu adoptă prezenta:

**HOTĂRÂRE**

Articolul 1: Se aprobă utilizarea excedentului bugetar astfel :

\* 100.000 lei pentru acoperirea temporară a golurilor de casă a secțiunii de funcționare.

Articolul 2: De ducerea la îndeplinire a hotărârii răspunde ec. Căruț Mihai.

Articolul 3: Prezenta hotărâre poate fi atacată în fața instanței de contencios administrativ conform prevederilor Legii nr.554/2004 privind contenciosul administrativ.

Prezenta hotărâre se aduce la cunoștință publică prin grija secretarului comunei Pianu – d-na Cristina Catargiu, totodată înaintând câte un exemplar : Instituției Prefectului Județului Alba ; Primarului comunei Pianu ; Biroului financiar-contabil ; la dosarul de ședință.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ

Muntiu Ioan



Contrasemnează, pentru legalitate:

SECRETARUL COMUNEI PIANU,

Jr. Cristina Catargiu



Total consilieri locali	13
Prezenți	12
Pentru	12
Împotriva	
Abțineri	